

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 19.06.2024 06:50:04
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b5414998099d3d6b1dcf836

Гестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Программирование на языке Java

Код, направление подготовки	09.03.04 Программная инженерия
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

№	Проверяемая компетенция	Задание	Тип сложности вопроса
1	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Каждый файл должен называться... <ol style="list-style-type: none"> 1. по имени основного метода в нем 2. по имени класса в нём 3. по имени первой библиотеки в нём 4. по имени названия пакета 	низкий
2	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Что выведет этот код? <pre>int a = 9; switch (a) { case 0: System.out.print ("0"); case 5: System.out.print ("5"); break; case 9: System.out.print ("9"); case 10: System.out.print ("10"); break; default: System.out.print ("!"); } </pre> <ol style="list-style-type: none"> 1. 9 2. 10 3. Ошибка в коде 4. 910! 5. 910 	низкий
3	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Какая аннотация используется при переопределении метода? <ol style="list-style-type: none"> 1. @Override 2. Override 3. @Redefine 4. Redefine 	низкий
4	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Что общего у всех элементов массива? <ol style="list-style-type: none"> 1. Их названия 2. Их адрес в памяти 3. Их тип данных 4. Их размер 	низкий
5	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	По какому принципу работает стек? <ol style="list-style-type: none"> 1. CY 2. LIFO 3. FIFO 4. FILO 	низкий
6	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Какие числа будут выведены после выполнения цикла? <pre>for (int i = 10; i < 20; i += 2) { if (i > 15) break; if (i % 4 == 0) continue; System.out.println (i); } </pre> <ol style="list-style-type: none"> 1. 10 2. 12, 14 3. 11, 13, 15 4. 10, 12, 14 5. 14 	средний
7	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	В каком состоянии не может пребывать поток? <ol style="list-style-type: none"> 1. TERMINATED 2. RUNNABLE 3. PAUSED 4. NEW 	средний
8	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Vector - реализация интерфейса: <ol style="list-style-type: none"> 1. List 2. Map 3. System 4. Queue 	средний
9	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Какие режимы открытия файла существуют в Java? <ol style="list-style-type: none"> 1. rws, rwd 2. r, rw, rws, rwd 3. r, w, s, r+ 4. r, w, s, r+, s+, w+ 	средний
10	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	Почему нельзя наследоваться от класса string? <ol style="list-style-type: none"> 1. Он не является классом 2. Он не имеет тела 	средний

		<p>3. Он объявлен как final</p> <p>4. От класса string можно наследоваться</p>	
11	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	<p>Где правильно создана простая переменная?</p> <ol style="list-style-type: none"> int[] a; byte x = 100000; char str = 'ab'; bool isDone = true; float x = 23.3f; 	средний
12	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	<p>Где правильно создан массив?</p> <ol style="list-style-type: none"> int[] a = new int {1, 2, 3, 4, 5}; int a = new int[] {1, 2, 3, 4, 5}; int[] a = int[] {1, 2, 3, 4, 5}; int[] a = new int[] {1, 2, 3, 4, 5}; int a[] = 1, 2, 3, 4, 5; 	средний
13	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	<p>Какой метод переводит поток в режим ожидания?</p> <ol style="list-style-type: none"> pause() wait() stop() break() 	средний
14	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	<p>Каким методом можно перевернуть строку?</p> <ol style="list-style-type: none"> string.reverse(); stringBuilder.reverse(); string.return(); stringBuilder.return(); 	средний
15	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	<p>В чем здесь ошибка?</p> <pre>int a, b; System.out.print("Введите первое число: "); Scanner num = new Scanner(System.in); a = num.nextFloat();</pre> <ol style="list-style-type: none"> Ошибок нет Вместо System.in надо использовать System.out int a, b - необходимо записывать по отдельности Вместо nextFloat надо использовать nextInt 	средний
16	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	<p>Как называется процесс сохранения состояния объекта в последовательность байт?</p> <p>Ответ: _____</p>	высокий
17	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	<p>Что выведет данная функция?</p> <pre>public void test() { Integer i1 = Integer.valueOf(717); Integer i2 = Integer.valueOf(717); System.out.println(i1 == i2); }</pre> <p>Ответ: _____</p>	высокий
18	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	<p>Какой результат выведет вызов метода foo()?</p> <pre>void foo() { String m = "Hello"; System.out.print(m); bar(m); System.out.print(m); } void bar(String m) { m += " World!"; }</pre> <p>Ответ: _____</p>	высокий
19	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	<p>Вставьте пропущенное слово:</p> <p>Исключения, порожденные от RuntimeException, являются _____ и компилятор не требует обязательной их обработки.</p> <p>Ответ: _____</p>	высокий
20	ОПК-2.1 ОПК-6.1 ОПК-6.3	<p>Что выведет этот код:</p> <pre>int a = 9; boolean isDone = false; if (a % 3 != 0 !isDone) System.out.print("Готово");</pre> <p>Ответ: _____</p>	высокий